



绝密 ★ 考试结束前

全国 2021 年 10 月高等教育自学考试 计算机基础与程序设计试题

课程代码:02275

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再涂涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 目前的计算机一般被认为是第四代计算机,它所采用的主要元件是
A. 电子管
B. 晶体管
C. 中小规模集成电路
D. 大规模和超大规模集成电路
2. 在计算机中,对数据进行加工处理的部件是
A. 存储器
B. 控制器
C. 运算器
D. I/O 设备
3. 在 C#中,定义命名空间的关键字是
A. namespace
B. import
C. include
D. using
4. 下列选项中,属于 C#合法变量名的是
A. 3ab
B. _56
C. char
D. x.y
5. 正确定义常量 PI 的语句是
A. const double PI = 3.14;
B. double const PI = 3.14;
C. static double PI = 3.14;
D. double static PI = 3.14;
6. 判断 int 型变量 x, y 中至少有一个偶数的关系表达式是
A. $x\%2==0 \ \&\& \ y\%2==0$
B. $x\%2 \neq 0 \ \&\& \ y\%2 \neq 0$
C. $x\%2==0 \ || \ y\%2==0$
D. $x\%2 \neq 0 \ || \ y\%2 \neq 0$
7. 已知定义语句: `int[,] a=new int[5,6];`, 则下列数组元素引用的方法正确的是
A. `a(3,4)`
B. `a[3,4]`
C. `a(3)(4)`
D. `a[3][4]`



8. 复选框按钮控件是
 - A. Button 控件
 - B. CheckBox 控件
 - C. Group Box 控件
 - D. RadioButton 控件
9. 在 C#中, 声明虚方法的修饰符是
 - A. abstract
 - B. sealed
 - C. static
 - D. virtual
10. 在 C#中, 获得一个 0~1 范围内随机数的正确方法是
 - A. double number = Random.Next();
 - B. double number = Random.NextDouble();
 - C. Random r = new Random();
double number = r.Next();
 - D. Random r = new Random();
double number = r.NextDouble();
11. 在 C#中, 对文本文件进行读操作通常使用
 - A. BinaryReader 类
 - B. BinaryWriter 类
 - C. StreamReader 类
 - D. StreamWriter 类
12. 下列选项中, 删除文件“d:\test.txt”的正确方法是
 - A. File.Delete(“d:\test.txt”);
 - B. File.Delete(“d:\\test.txt”);
 - C. File f = new File(“d:\test.txt”); f.Delete();
 - D. File f = new File(“d:\\test.txt”); f.Delete();
13. 图书信息表中, 有书号、书名、著者名、价格等信息, 一般适合用作主键的是
 - A. 书号
 - B. 书名
 - C. 著者名
 - D. 价格
14. 在 SQL Server 中, 用于删除数据库的命令是
 - A. DROP TABLE
 - B. DELETE TABLE
 - C. DROP DATABASE
 - D. DELETE DATABASE
15. 下列选项中, 表示条件为所有姓“王”的学生的 WHERE 子句是
 - A. WHERE 姓名='王?'
 - B. WHERE 姓名='王%'
 - C. WHERE 姓名 LIKE '王?'
 - D. WHERE 姓名 LIKE '王%'
16. ADO.NET 是一种
 - A. 数据库
 - B. 查询语言
 - C. 数据库管理系统
 - D. 用于数据访问的基类库
17. 在 ADO.NET 中, DataSet 对象相当于一个临时的
 - A. 数据表
 - B. 数据库
 - C. 存储过程
 - D. 数据适配器
18. 软件工程的基本目标是
 - A. 开发高质量的软件
 - B. 消除软件固有的复杂性
 - C. 努力发挥开发人员的创造性潜能
 - D. 更好地维护正在使用的软件产品



19. 下列选项中，属于结构化需求分析常用的工具是
 - A. DFD 图
 - B. PAD 图
 - C. N-S 图
 - D. SC 图
20. 软件测试的目的是
 - A. 证明软件正确
 - B. 试验性运行软件
 - C. 发现软件中的错误
 - D. 找出软件中全部错误

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 一个完整的计算机系统由硬件系统和_____系统两大部分组成。
22. 已知 x 和 y 是 `int` 类型变量， x 的值是 0， y 的值是 3，语句“ $x--y;$ ”执行后 x 的值是_____。
23. 已知整型变量 i 的初始值是 0，则循环语句“`while(++i<=3);`”执行后， i 的值是_____。
24. 已知数组 b 的定义：`int[] b=new int[4]{1,2,3,4};`， $b[b.Length-1]$ 的值是_____。
25. 在 C# 中，使用_____运算符创建一个类的对象。
26. 已知定义：`String s="This is a list.";`，表达式 `s.IndexOf("is")` 的值是_____。
27. 在 SQL Server 中，约束保障了数据的一致性和完整性，其中_____约束当前记录的唯一性。
28. 软件生命周期分为软件定义、软件开发和软件_____ 3 个阶段。
29. 软件设计分为概要设计和_____设计两个阶段。
30. 在开发系统之前，先建立系统原型提供给用户，用户通过研究原型，进一步完善他们的功能需求，可以减少进行_____性维护的需要。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. 简述内存储器和外存储器的作用。
32. 什么是 C# 数据类型系统中的装箱？简述它的实现过程。
33. 简述 C# 中实现多态的方法。
34. 设数据库 JXGL 中有一个关于学生基本信息的表，表名为“student”，该表有 XH（学号、char）、XM（姓名、char）、XB（性别、char）、BJ（班级、char）和 SG（身高、int）五个字段。分别写出完成下列查询要求的 SQL 语句。
 - (1) 列出所有女生的学号、姓名和班级。
 - (2) 列出每个班最高学生的“身高”。



35. 写出 4 种常见的软件生命周期模型。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click (object sender, EventArgs e)
{
    int sum = 0;
    for(int i=1; i<10; i++)
    {
        if (i == 5)
            break;
        sum += i;
    }
    textBox1.Text=sum.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click (object sender, EventArgs e)
{
    int[] a = new int[5] { 5, 8, 3, 1, 9 };
    int temp;
    for (int i = 0; i < 2; i++)
        for (int j = 1; j < 5; j++)
        {
            if (a[j] < a[j - 1])
            {
                temp = a[j];
                a[j] = a[j - 1];
                a[j - 1] = temp;
            }
        }
    textBox1.Text= a[0].ToString();
    for (int i = 1; i < 5; i++)
        textBox1.Text = textBox1.Text + ","+a[i].ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click (object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Blue, 1);
    g.DrawLine(p, 100, 100, 200, 100);
}
```



```
g.DrawLine(p, 200, 100, 200, 200);  
g.DrawLine(p, 200, 200, 100, 200);  
g.DrawLine(p, 100, 200, 100, 100);  
p.Dispose();  
g.Dispose();  
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，将在窗体中绘制一个_____。

39. 写出下列程序运行的结果。

```
class Shape  
{  
    public virtual void prn()  
    {  
        Console.WriteLine("Shape");  
    }  
}
```

```
class Rectangle : Shape  
{  
    public override void prn()  
    {  
        Console.WriteLine("Rect");  
    }  
}
```

```
class Triangle : Shape  
{  
    public new void prn()  
    {  
        Console.WriteLine("Tri");  
    }  
}
```

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Shape r = new Rectangle();  
        Shape t = new Triangle();  
        r.prn();  
        t.prn();  
    }  
}
```



40. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源；有若干个文本框，用来显示数据源当前的记录信息，已经正确设置；有 2 个名称为 button1 和 button2 的按钮，它们的事件程序如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position++;
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position = bindingSource1.Count-1;
}
```

程序运行后，单击 button1 按钮，则在文本框中显示_____一条记录信息；单击 button2 按钮，则在文本框中显示_____一条记录信息。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 在 Form1 窗体中有一个名称为 timer1 的计数器控件，将下列程序补充完整，使得程序运行后，Form1 窗体的背景色在红蓝之间交替变换，变换的时间间隔是 5 秒。

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Interval = _____;           // (1) 设置计时器时间间隔
    _____ = true;                       // (2) 启动定时器控件
}
```

```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    if(this.BackColor == _____)        // (3)
        this.BackColor = Color.Red;
    else
        this.BackColor = Color.Blue;
}
```

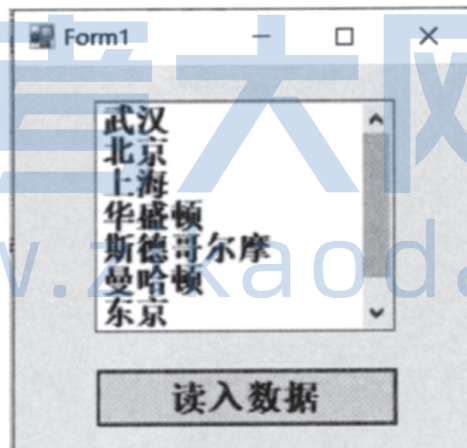
42. 将下列程序补充完整，使得程序运行后，输出 100 以内能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数。

```
class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        int i, j;
        for(i=0; _____; i++)           // (1)
        {
            j=i*10+6;
            if( _____ )                // (2)
                Console.Write("{0} ", j);
        }
    }
}
```




六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 listbox1 的列表框，一个名称为 button1 的命令按钮，Text 属性值为“读入数据”；文本文件“D:\citys.txt”中每行存放一个不同的城市名，共若干个城市。编写适当的事件过程，使得程序运行时，单击命令按钮，读出该文本文件中所有城市名，并添加到列表框 listbox1 中，每个城市名为一项。即使多次单击按钮，文本文件中的城市名也只在列表框中显示一次。程序运行效果如题 43 图所示。



题 43 图

自考大网校
www.zikaoda.com